

Fernanda Rivera Martínez

Programación

4°C

CETIS 146

Módulo

José Luis Reyes Dector

LINEA DEL TIEMPO DE LA WEB

1990

El inglés informático Tim Berners-Lee creó el primer servidor de páginas web de la historia.

1993

La Universidad de Illinois publica la versión 1.0 de Mosaic, creado por Marc Andreessen.

Mosaic era el más popular porque permitía, por ejemplo, poner imágenes en las páginas web.

1994

Se dio acceso de particulares y empresas al Internet.

Rápidamente la Web fue el método más eficaz para dar información

1994

Al ser la Web una oportunidad cada vez más factible para un negocio, Marc Andreessen decidió dejar la universidad y fundar Netscape, que publicaría la versión 1.0 de su navegador

1994

Berners-Lee fundó el World Wide Web Consortium (W3C), con el fin de dirigir el desarrollo de la web.

1995

Mientras que Internet Explorer, que poco a poco comenzó a ganar cuota de mercado a costa de Netscape, Microsoft incluyó en Windows un navegador; así abriendo paso a la llamada guerra de los navegadores.

1995

Entre 1995 y 2000 se supuso un riesgo de fragmentación de la web debido a la salvaje pelea entre Microsoft y Netscape. Los cuales compitieron a un ritmo frenético para la época, publicando nuevas versiones cada año. Para diferenciar sus productos, cada navegador fue incorporando nuevas etiquetas.

1995

1998

2000

2000

Brian Eitch creó para Netscape 2.0 el lenguaje de programación Javascript, el cual sus programas se podían incluir directamente en las páginas web para ser ejecutados por el navegador. Por otro lado, Microsoft creó su propia variante parcialmente incompatible.

Netscape creó la organización Mozilla, a la que donó el código fuente del navegador para que se publicara como software libre. Sin embargo, fue comprada por el proveedor de Internet America On Line (AOL), más tarde.

El W3C decidió apostar por el XHTML y el grupo de trabajo abandonó el desarrollo del HTML. Se publicó XHTML 1, que equivalía a HTML 4.01, pero cumpliendo XML.

Con la victoria aplastante de Internet Explorer y la desaparición de Netscape; la guerra de navegadores había terminado. Microsoft decidió que ya no era necesario seguir innovando y no habría nuevas versiones después de Internet Explorer 6. El problema es que Internet Explorer 6 no cumplía los aspectos más avanzados de las recomendaciones (especialmente de CSS2) ni admitía documentos XML.

2004

2004

2007

2009

En los primeros años de la Fundación Mozilla, Google los financiaría y reconstruiría el navegador Mozilla en el navegador Firefox, que empezó a erosionar el dominio de Internet Explorer.

Se creó también el WHATWG, un grupo formado por Mozilla, Apple y Opera al margen del W3C, para retomar el desarrollo del HTML que el W3C había abandonado en favor del XHTML, bajo el nombre de HTML 5.

El W3C reconsideró su posición y volvió a formar un grupo de trabajo sobre HTML, que trabajaría codo con codo con el WHATWG para publicar la recomendación HTML 5.

Google publicó su propio navegador: Google Chrome. El cual logró que hubiera más competencia en el mercado. Igual Chrome introdujo un nuevo modelo de desarrollo frenético, con versiones cada dos meses (o menos).

2010

Firefox adoptó el modelo de Chrome y pasó a publicar siete o más versiones cada año, con lo que los avances llegaron de manera constante a los usuarios.

2011

El W3C renunció al desarrollo del XHTML y se concentró en el HTML 5, que se consiguió publicar en 2015.

2011

El WHATWG abandonó por su parte el nombre de HTML 5 y pasó a denominarlo simplemente HTML, abandonando la idea de versiones en favor de una norma "líquida", continuamente modificada y mejorada.

2013

Firefox anunció asm.js, un subconjunto de JavaScript diseñado para ayudar la conversión de aplicaciones escritas en C/C++ a JavaScript, para permitir su ejecución en los navegadores.

2013

Microsoft consiguió con Internet Explorer 11 cumplir de forma positiva las antiguas recomendaciones HTML 4 y CSS 2 y admitir lenguajes XML como SVG. Pero para sacar todo el partido a HTML 5, Microsoft decidió crear un nuevo navegador: Edge, el cual seguía ligado a las nuevas versiones de Windows 10, que se publican semestralmente.

2013

El W3C redujo de forma drástica el desarrollo de la Web semántica, cerrando casi todos los grupos de trabajo.

2016

Google Chrome es el navegador dominante, pero ese dominio no significa que ya todo éste perdido para los demás navegadores. Por ahora, tanto las normas (HTML y JavaScript) como los navegadores se están desarrollando más rápido que nunca.

2016

El W3C empezó a cerrar todos los grupos de trabajo relacionados con el XML, un conjunto de tecnologías que se utilizan en muchos sectores, pero cada vez menos en la web.

2017

Firefox y Chrome incorporaron WebAssembly, un formato de código binario basado en JavaScript diseñado para facilitar la conversión de aplicaciones escritas en prácticamente cualquier lenguaje a JavaScript, para permitir su ejecución en los navegadores. El W3C aprobó las primeras

2018

Microsoft anunció que las futuras versiones de Edge estarían basadas en Chromium, el motor de Google Chrome.

2019

El W3C anunció que dejaba definitivamente el desarrollo del HTML en manos del WHATWG. El dominio de Google sobre la web es prácticamente absoluto.

2019

Google presentó una versión de Google Earth en WebAssembly.

2020

Firefox aceleró su ritmo de publicación de nuevas versiones (una cada cuatro semanas).